



# CHAPTERFIGHT PROTOKOLL

Ort

Datum

<b>Chapter 1</b>	<b>ChapterID</b>	<b>Chapterführer</b>	<b>Rang</b>	<b>Community</b>
				<input type="checkbox"/> MFG <input type="checkbox"/> BTLS <input type="checkbox"/> TT
<b>Chapter 2</b>	<b>ChapterID</b>	<b>Chapterführer</b>	<b>Rang</b>	<b>Community</b>
				<input type="checkbox"/> MFG <input type="checkbox"/> BTLS <input type="checkbox"/> TT
<b>Ergebnis</b>	<input type="checkbox"/> Sieg durch Chapter 1		<input type="checkbox"/> Sieg durch Chapter 2	
	<input type="checkbox"/> Unentschieden			

Ränge: Mechkrieger=1 - Lanzenführer/Starcommander/Stellv.AK-Leiter=2 - Kompanieführer/Starcaptain/AK-Leiter=3

Eingesetzte Einheiten Chapter 1:						
Einheitsbezeichnung	BV	Spielername	ggf. Chaptername/ChapterID	MFG-ID	Z	B
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gesamt-BV:		Unterschrift Chapterführer 1: _____			Z=Zerstört, B=Beute	

Eingesetzte Einheiten Chapter 2:						
Einheitsbezeichnung	BV	Spielername	ggf. Chaptername/ChapterID	MFG-ID	Z	B
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gesamt-BV:		Unterschrift Chapterführer 2: _____			Z=Zerstört, B=Beute	

Regelbasis				
Bitte vor Spielbeginn ausfüllen!				
<input type="checkbox"/> Classic BattleTech	<input type="checkbox"/> Total Warfare	<input type="checkbox"/> Tactical Operations	<input type="checkbox"/> Strategic Operations	<input type="checkbox"/> Alpha Strike
<input type="checkbox"/> Techlevel	<input type="checkbox"/> Floating Criticals	<input type="checkbox"/> Sondermunition	<input type="checkbox"/> Rückzug eigene Seite	<input type="checkbox"/> Rückzug alle Seiten
<input type="checkbox"/> Glückspunkte	<input type="checkbox"/> Umweltbedingungen	<input type="checkbox"/> Wälder roden	<input type="checkbox"/> Rauch	<input type="checkbox"/> Clan-Ehrenregeln Stufe
		Erlaubte Einheiten		
<input type="checkbox"/> BattleMechs	<input type="checkbox"/> Kettenpanzer	<input type="checkbox"/> Radpanzer	<input type="checkbox"/> Luftkissenpanzer	<input type="checkbox"/> IndustrieMechs
<input type="checkbox"/> VTOLs	<input type="checkbox"/> WiGE	<input type="checkbox"/> Luft-/Raumjäger	<input type="checkbox"/> Konventionelle Jäger	<input type="checkbox"/> Landungsschiffe
<input type="checkbox"/> Konventionelle Infanterie	<input type="checkbox"/> Sprungtruppen	<input type="checkbox"/> Motorisierte Infanterie	<input type="checkbox"/> Elementare/BattleArmors	<input type="checkbox"/> Schiffe / U-Bote
		Sonstige Sonderregeln		