



CHAPTERFIGH-TVEREINBARUNG

Datum:
Chapter 1:

Ort:
Chapter 2:

Regelbasis:

- | | | | | |
|---|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Master Rules | <input type="checkbox"/> Total Warfare | <input type="checkbox"/> Tactical Operations | <input type="checkbox"/> Strategic Operations | <input type="checkbox"/> Alpha Strike |
| <input type="checkbox"/> Indirektes Feuer | <input type="checkbox"/> Floating Criticals | <input type="checkbox"/> Walder roden | <input type="checkbox"/> Feuer & Rauch | <input type="checkbox"/> Umweltbedingungen |
| <input type="checkbox"/> Unterwasser-Regeln | <input type="checkbox"/> Rutschen auf Straen | <input type="checkbox"/> Keller | <input type="checkbox"/> Versteckte Einheiten | <input type="checkbox"/> Hitze durch Beschuss |
| Tech-Level | Anzahl ReRolls | <input type="checkbox"/> Sondermunition | Clan-Ehrenstufe | <input type="checkbox"/> Mech-Quirks |
| Abmunitionieren: | <input type="checkbox"/> Nein | <input type="checkbox"/> Tonnenweise | <input type="checkbox"/> Halbtonnenweise | <input type="checkbox"/> Schussweise |
| Aufstellung: | <input type="checkbox"/> Reinziehen | <input type="checkbox"/> Direkt am Rand | <input type="checkbox"/> 3 Felder vom Rand | <input type="checkbox"/> Random Drop |
| Initiative: | <input type="checkbox"/> Jede Einheit einzeln | <input type="checkbox"/> Lanzenweise | <input type="checkbox"/> Chapterweise | <input type="checkbox"/> Seitenweise |
| Rückzug: | <input type="checkbox"/> Nicht moglich | <input type="checkbox"/> Eigene Seite | <input type="checkbox"/> berall | <input type="checkbox"/> Alle auer Gegnerseite |
| Halbe Felder: | <input type="checkbox"/> Nicht benutzen | <input type="checkbox"/> Nicht durch bewegen | <input type="checkbox"/> Stehenbleiben | <input type="checkbox"/> Voll nutzen |
| Von Karte gestoen: | <input type="checkbox"/> Rckzug | <input type="checkbox"/> Zerstort | <input type="checkbox"/> Rckkehr nach | Runden |

Verfgbare Einheiten:

- | | | | | |
|-------------------------------------|---|--|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Mechs | <input type="checkbox"/> Panzer | <input type="checkbox"/> VTOLs | <input type="checkbox"/> WiGE | <input type="checkbox"/> Infanterie |
| <input type="checkbox"/> Artillerie | <input type="checkbox"/> Luft-/Raumjager | <input type="checkbox"/> Konventionelle Jager | <input type="checkbox"/> Landungsschiffe | <input type="checkbox"/> Pilotenwerte |

Verwendete Karten:

Umweltbedingungen:

Besondere Szenariobedingungen:

Siegbedingungen:

Sonstige Anmerkungen: